



Чесноков Евгений

Мужчина, 28 лет, родился 16 ноября 1995

+7 (906) 7197002

jass201@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

Проживает: Дубна (Московская область)

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 5 лет 11 месяцев

Апрель 2020 —
настоящее время
4 года 6 месяцев

Фриланс

Дизайнер

Выполнение задач заказчиков

- Создание превью
- Создание арт коложа
- Монтирование блогов (простой монтаж)
- Монтирование (shorts/reels)
- 3D моделирование в low poly
- Создание интерфейсов для мобильных игр
- Оформление социальных сетей
- Контент менеджер

Октябрь 2018 —
Февраль 2020
1 год 5 месяцев

Мистре ФОТКИН

Фотограф, Ретушер

Сувенирная продукция (печать на кружках, футболках, 3D игрушки, магниты, фотопазлы, брелоки, тарелки и много другое)

Мобильная фотостудия (выезжаем на мероприятия для моментальной печати фотографий и фотوماгнитов)

Полиграфические услуги (печать фото, фото на документы, визитки, листовки, календари, ксерокопия, сканирование, цветная печать)

Реставрация фотографий (восстановление и коррекция старых и поврежденных снимков, в том числе цветокоррекция)

Образование

Среднее специальное

2015

КАСН^{№7}

Технологии, Технолог дреевообработки

Навыки

Знание языков Русский — Родной

Навыки Обучаемость Adobe Photoshop Видеомонтаж Графический дизайн
Figma Графические редакторы 3D Adobe Premier Pro Blender 3D
CapCut Обработка видео Навыки продаж Обучение и развитие
Дизайн Web-дизайн

Дополнительная информация

Обо мне Я креативный и многопрофильный дизайнер с опытом в ретуши фотографии, создании артов и коллажей в Photoshop, а также разработке привлекательных превью. Имею базовые навыки монтажа и активно работаю с интерфейсами, создавая удобные и интуитивно понятные решения. Занимаюсь 3D моделированием на начальном уровне, используя Blender 3D. Мои компетенции включают работу с видеоредакторами, такими как CapCut, и другими графическими редакторами. Стремлюсь к постоянному профессиональному развитию и нахождению новых способов реализации креативных идей.