



Бочкарёва Анна Владимировна

Женщина, 22 года, родилась 5 мая 2002

+7 (993) 3243258 — предпочтаемый способ связи
bochkarevaann@mail.ru

Проживает: Москва
Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия
Готова к переезду: Москва, готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

UI/UX дизайнер

Специализации:

— Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа, волонтерство, стажировка

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 2 месяца

Сентябрь 2023 —
настоящее время
1 год 2 месяца

Самозанятые

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)
- Системная интеграция, автоматизация технологических и бизнес-процессов предприятия, ИТ-консалтинг

UX/UI-дизайнер

- Анализ ЦА
- Анализ конкурентов
- Создание прототипа
- Создание дизайн-системы
- Компоненты, стили, Ui-Kit
- Тестирование
- Лендинги, многостраничные сайты, мобильные приложения

Образование

Уровень

Среднее образование

Повышение квалификации, курсы

2024

Марафон по UI/UX дизайну
Yudaev School

2024

Основы работы с Figma
Yudaev School

2024

Онлайн курс «Веб-дизайнер»
WayUp

2024

Курс по веб-дизайну(ui/ux)

Varfolomeev

2024

Авторский дизайн-интенсив

Kutuzova.Design

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Human Interface Guidelines User Flow UI Kit UX-исследования
Адаптивный дизайн Дизайн мобильных приложений Инфографика
Умение работать в коллективе Web Design Design Дизайн Figma
Adobe Photoshop Adobe Illustrator UX UI Tilda Web-дизайн CRM
Анимация Разработка концепции Адаптив Дизайн интерфейсов
Создание сайтов Веб-дизайн User Experience Usability User Interface
Графический дизайн Прототипирование

Дополнительная информация

Обо мне

Я UI/UX дизайнер

Знания:

- Основы верстки на Tilda
- В совершенстве владение Figma, Adobe Photoshop и Illustrator
- Создаю макеты и прототипы пользовательских сценариев в Figma
- Уверенно использую нейросети, плагины, Auto Layout, компоненты и ui-kit
- Создание адаптива
- Принципы сложной анимации
- Знание типографики
- Умение работать с цветами
- Слежу за трендами дизайна
- Опыт разработки дизайна и дизайн-системы мобильных приложений